기술사 제125회 제 1 교시 (시험시간: 100분)

분	정보통시	スロ	컴퓨터	수험	성	
야	정보통신	종목	시스템응용기술사	번호	명	

※ 다음 문제 중 10문제를 선택하여 설명하시오. (각10점)

- 1. IEEE 802.11ax와 IEEE 802.11be 비교
- 2. 엣지 컴퓨팅(Edge Computing)
- 3. UNIX 시스템의 3가지 핵심 컴포넌트(Component)
- 4. DRAM(Dynamic RAM)과 SRAM(Static RAM)
- 5. Shellcode
- 6. RAID 0+1과 RAID 1+0
- 7. LiDAR(Light Detection and Ranging)와 RADAR(Radio Detection and Ranging)
- 8. 안티드론(Anti-Drone)
- 9. TCP wrapper
- 10. 블록체인 트릴레마(Trilemma)
- 11. 스마트 공장(Smart Factory)
- 12. ISO/IEC 25000
- 13. 디바이스(Device) DNA

1 - 1

※ 채점기준 및 모범답인은 「공공기관의 정보공개에 관한 법률 제9조 제1항 제5호』에 의거 공개하지 않습니다.

기술사 제125회

제 2 교시 (시험시간: 100분)

분	정보통시	조모	컴퓨터	수험	성	
야	정보통신	54	시스템응용기술사	번호	명	

※ 다음 문제 중 4문제를 선택하여 설명하시오. (각25점)

- 1. 내부망과 외부망을 분리하는 망분리시스템에 대하여 다음을 설명하시오.
 - 가. 망분리 개념 및 망분리 원칙
 - 나. 망분리 구축 유형의 특징 비교
 - 다. 망분리 방식의 장·단점
- 2. 코드 전송 시 발생하는 오류를 검출(Detection)할 수 있을 뿐만 아니라 오류 코드의 정정(Correction)이 가능한 해밍코드(Hamming Code)에 대하여 다음을 설명하시오. (단. Data는 4Bit로 가정하고 짝수 패리티를 사용한다.)
 - 가. 해밍코드의 구성
 - 나. 해밍코드의 정정과정 및 정정방법
 - 다. 해밍코드의 활용 사례

기술사 제125회

제 2 교시 (시험시간: 100분)

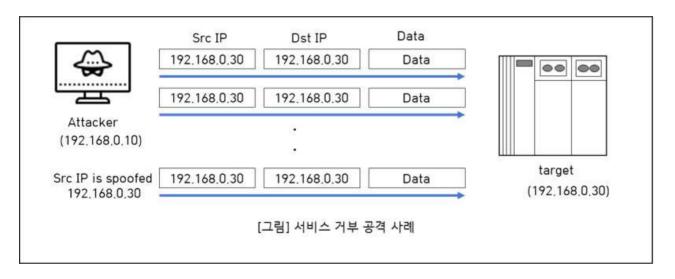
분	정보통신	조모	컴퓨터	수험	성	
야	정모동신	34	시스템응용기술사	번호	명	

- 3. 정보시스템 마스터 플랜(ISMP, Information System Master Plan) 방법론에 대하여 다음을 설명하시오.
 - 가. ISMP 정의
 - 나. ISMP 수행 단계
 - 다. ISP(Information Strategy Planning) 방법론과의 차이점
- 4. 사업유형이 정보시스템 개발인 경우 정보시스템 감리 점검 프레임워크 V3.0에 따라 다음 두 모델에 대하여 감리시점과 감리영역을 설명하시오.
 - 가. 구조적/정보공학적 개발 모델
 - 나. 객체지향/컴포넌트기반 개발 모델
- 5. 공공안전망에 구현된 RAN-Sharing 목적과 기술방식을 각각 설명하시오.

기술사 제125회 제 2 교시 (시험시간: 100분)

분	정보통신	조모	컴퓨터	수험	성	
야	정모동신	궁극	시스템응용기술사	번호	명	

6. 다음의 그림은 서비스 거부(DDoS, Distributed Denial of Service) 공격 사례이다. DDoS에 대하여 다음 내용을 설명하시오.



- 가. 위 사례의 공격기법 개념
- 나. 위 사례의 공격기법
- 다. 공격기법에 대한 보안 대책

3 - 3

※ 채점기준 및 모범답인은 「공공기관의 정보공개에 관한 법률 제9조 제1항 제5호』에 의거 공개하지 않습니다.

기술사 제125회

제 3 교시 (시험시간: 100분)

분	정보통시	スロ	컴퓨터	수험	성	
야	정보통신	종목	시스템응용기술사	번호	명	

※ 다음 문제 중 4문제를 선택하여 설명하시오. (각25점)

- 1. 전송계층(Transport Layer)에서 전송 데이터의 단위는 Segment이다. 전송계층 기능 중 흐름제어(Flow Control)에 대하여 다음을 설명하시오.
 - 가. 흐름제어 방식 개념
 - 나. 흐름제어 방식의 개념도
 - 다. Sliding Windows와 Slow Start 비교
- 2. TCP 전송계층 프로토콜에 대하여 다음을 설명하시오.
 - 가. TCP 전송계층 개념
 - 나. 3-way handshake와 4-way handshake 설명
 - 다. TCP와 UDP 비교
- 3. CMMI 모델에 대하여 다음을 설명하시오.
 - 가. 프로세스 영역 분류
 - 나. 프로세스 성숙도 레벨

기술사 제125회

제 3 교시 (시험시간: 100분)

분	기미트기	スロ	컴퓨터	수험	성	
야	정보통신	종목	시스템응용기술사	번호	명	

- 4. 디지털 트윈(Digital Twins) 시스템에 대하여 다음을 설명하시오.
 - 가. 디지털 트윈의 개념
 - 나. 디지털 트윈의 개념도
 - 다. 디지털 트윈 모델링 5단계
- 5. 클라우드 컴퓨팅 도입 후 클라우드에서 제공하는 다음 서비스에 대하여 설명하시오.
 - 가. IaaS(Infrastructure as a service)
 - 나. PaaS(Platform as a service)
 - 다. SaaS(Software as a service)
- 6. OTT(Over The Top) 서비스에 대하여 다음을 설명하시오.
 - 가. 성장 배경
 - 나. 주요 기술
 - 다. 서비스 사업자 유형

2 - 2

※ 채점기준 및 모범답안은 『공공기관의 정보공개에 관한 법률 제9조 제1항 제5호』에 의거 공개하지 않습니다.

기술사 제125회 제 4 교시 (시험시간: 100분)

분	정보통신	조모	컴퓨터	수험	성	
야	경모당신	89	시스템응용기술사	번호	명	

※ 다음 문제 중 4문제를 선택하여 설명하시오. (각25점)

- 1. 통신 프로토콜 매체접근제어 방식인 CSMA/CD 개념과 동작원리를 설명하고 I-Persistent, P-Persistent, Non-Persistent 경합 프로토콜에 대하여 각각의 특징, 장점 및 단점을 설명하시오.
- 2. 단말 간 직접통신(Device to Device Communication)의 운용 시나리오 3가지와 활용 분야를 설명하시오.
- 3. 데이터링크 계층은 네트워크에서 오류제어를 담당한다. 다음을 설명하시오.
 - 가. 오류제어방식의 개념과 종류
 - 나. 전진오류수정(FEC)과 검출 후 재전송(ARQ)방식 비교
 - 다. ARQ 방식 3가지

기술사 제125회

제 4 교시 (시험시간: 100분)

분	정보통신	スロ	컴퓨터	수험	성	
야	경모당신	송복	시스템응용기술사	번호	명	

- 4. 운영체제 다중 프로그래밍 환경에서 이중 모드(Dual mode) 구조에 대하여 다음을 설명하시오.
 - 가. 이중모드 개념
 - 나. 이중모드의 구조
 - 다. 이중모드의 종류
- 5. 무선충전기술 3가지 방식을 비교 설명하시오.
- 6. IoT 3대 핵심기술과 NB-IoT 3가지 동작모드를 각각 설명하시오.

2 - 2

※ 채점기준 및 모범답인은 「공공기관의 정보공개에 관한 법률 제9조 제1항 제5호」에 의거 공개하지 않습니다.