기술사 제 108 회

제 1 교시 (시험시간: 100분)

분	정보통신	조모	구 현 커퓨터시스테우용기숙사	성	
야	경보 <b>공</b> 선	37	경규터시스템중용기술자 번호	명	

#### ※ 다음 문제 중 10문제를 선택하여 설명하시오. (각10점)

- 1. 국산 암호화알고리즘 중 LEA(Lightweight Encryption Algorithm)
- 2. 핀테크(Fin-tech)의 블록체인 기술(Blockchain Security Tec0+hnology)
- 3. 로보어드바이저(Robo-advisor)
- 4. HDR(High Dynamic Range imaging)
- 5. 운영체제의 크리티컬 섹션(Critical section) 구현 방법 2가지
- 6. RM(Rate Monotonic) 스케줄링과 EDF(Earliest Deadline First) 스케줄링 알고리즘
- 7. 기계 학습(Machine learning)의 개념 및 응용분야
- 8. 핫 스탠바이(Hot-standby) 및 콜드 스탠바이(Cold-standby)
- 9. MOOC(Massive Online Open Course)
- 10. 전자정부프레임워크(e-Government framework) 버전별 차이점
- 11. 스마트카(Smart-Car)
- 12. HMD(Head Mounted Display)와 가상현실(Virtual Reality)
- 13. HTML5

기술사 제 108 회

제 2 교시 (시험시간: 100분)

분	정보통신	조모	리 프리 기 및 테 ㅇ ㅇ 키스 기	수험	성	
야	정보통신 종	8 7		번호	명	

#### ※ 다음 문제 중 4문제를 선택하여 설명하시오. (각25점)

- 1. 개인정보보호법 제30조에 따른 "개인정보 처리방침"에 반드시 포함되어야 하는 사항을 5가지 이상 설명하시오.
- 2. 네트워크 기능 가상화(Network Function Virtualization)를 이용한 네트워크 슬라이싱(Network Slicing) 방안을 설명하시오.
- 3. 클럭(Clock)의 상승 에지(Rising Edge)에서 작동하는 D 플립플롭(Flip-flop)을 이용하여 다음의 순서를 반복하는 동기 카운터 회로를 설계하시오.

$$000 \rightarrow 011 \rightarrow 101 \rightarrow 111 \rightarrow 010$$

- 4. 멀티태스킹(Multi-tasking)을 지원하는 운영체제에서 태스크 관리 방법을 설명하고 태스크간의 문맥전환(Context switching)과정을 스택(Stack), 스택포인터(SP), CPU 내 레지스터(Register)를 포함하여 기술하시오.
- 5. 국내의 재난 및 안전관리가 매우 중요한 영역으로 부상하고 있다. 재난 및 안전관리를 위한 ICT 측면에서의 핵심기술을 설명하시오.
- 6. 3D 프린팅 기술이 의료분야를 포함한 각종 디자인, 시제품 생산에 많은 주목을 받고 있는 추세이다. 3D 프린팅 기술에 대해 설명하고, 3D 프린팅을 하기 위한 모델링 기법을 기술하시오.

기술사 제 108 회

제 3 교시 (시험시간: 100분)

분	정 # 통 신	조모	구험 커프터시스테우요기수사	성	
야	경도 <b>공</b> 선	8 7	김규터시스템등용기술사 번호	명	

#### ※ 다음 문제 중 4문제를 선택하여 설명하시오. (각25점)

- 1. 호환성 확보를 위한 컴퓨터 프로그램 코드의 역공학(Reverse Engineering) 허용을 저작권 측면에서 설명하시오.
- 2. 초연결 사회 구현을 위한 기술인 IoT(Internet of Things)와 CPS(Cyber-Physical Systems)를 비교 설명하시오.
- 3. 삼중구조(Triple Modular Redundancy)는 고장을 탐지하고 복구할 수 있는 전통적인 고장허용(Fault tolerance) 기법중의 하나이다. 삼중구조를 1비트의 값을 저장할 수 있는 메모리 셀(memory cell)에 적용하였을 때 메모리 값의 오류를 탐지하고 복구하는 회로를 설계하고, 복구과정을 설명하시오.
- 4. 세마포어(Semaphore)를 이용한 리소스 공유 방법과 태스크간 동기화 방법에 대하여 설명하시오.
- 5. 네트워크 라우팅 기법 중 거리벡터라우팅(Distance Vector Routing)과 링크스테이트 라우팅(Link State Routing) 기법의 장·단점을 비교하여 설명하시오.
- 6. 사이버 상 채팅이나 모바일을 활용한 피싱, 그 외에 사회적인 지위, 신분을 악용한 금전 요구 등 개인정보를 침해하고, 민감한 정보를 악용하는 사례가 많이 발생하고 있다. 위와 같은 개인정보침해를 예방하기 위한 방안에 대해 설명하시오.

기술사 제 108 회

제 4 교시 (시험시간: 100분)

분	정보통신	조모	되 포리 가고 레 이 이 레스 가	수험	성	
야	경보 <b>중</b> 선	8 7		번호	명	

#### ※ 다음 문제 중 4문제를 선택하여 설명하시오. (각25점)

- 1. 전자금융과 핀테크를 비교하고 OPEN API를 이용한 금융데이터 공유 활성화를 설명하시오.
- 2. 프로그래매틱 바잉(Programmatic Buying)을 통한 모바일 광고 방안을 설명하시오.
- 3. 3개 태스크(task1, task2, task3)가 실행되고 이들의 우선순위는 task1 > task2 > task3 이다. 우선순위 역전(Priority Inversion)이 발생하는 경우와 이를 해결하기 위한 방법을 위 3개 태스크를 예로 들어 설명하시오.
- 4. CPU의 동작을 감시하는 워치독 타이머(Watchdog timer)에 대하여 기술하고 하드웨어 구현방법을 설명하시오.
- 5. 최근 프로젝트의 위험성을 최소화하기 위해 PMO(Project Management Office) 활성화에 대한 방안이 여러 분야에서 논의되고 있다. PMO에 대해서 기술하고, 정보시스템감리 유형 중 상주감리와의 차이점을 설명하시오. 또한 PMO를 활성화하기 위한 방안에 대해 설명하시오.
- 6. 아래 암호화 기법을 설명하시오.
  - 가. 블록(Block) 및 스트릭(Stream) 암호화 기법
  - 나. 워터마크(Watermark)