2002 년도 기술사 제 66 회

분야: 정보처리 자격종목 : 정보관리

제 1 교시

※ 다음 13 문제중 10 문제를 선택하여 설명하십시오. (각 10 점)

- 1. 데이터베이스 시스템의 트랜잭션 관리중 2 단계 록킹 프로토콜(Two Phase Locking Protocol)에 대해서 설명하시오.
- 2. 데이터마이닝의 척도에 대해서 설명하시오.
- 3. Hard Realtime System 에 대해서 설명하시오.
- 4. 세마포어(Semaphore)에 대해서 설명하시오.
- 5. VPN(Virtual Private network)에 대해서 설명하시오.
- 6. Push Technology 에 대해서 설명하시오.
- 7. Plug & Play 기술에 대해서 설명하시오.
- 8. RUP(Rational Unified Process)에 대해서 설명하시오.
- 9. SCORM(Sharable content Object Resource Model)에 대해서 설명하시오.
- 10. Digital Rights Management 에 대해서 설명하시오.
- 11. J2EE(Java 2 Enterprise Edition)에 대해서 설명하시오.
- 12. IDS(Intrusion Detection System) 에 대해서 설명하시오.
- 13. 메타데이타에 대해서 설명하시오.

제 2 교시

※ 다음 6 문제중 4 문제를 선택하여 설명하십시오. (각 25 점)

- 1. 컨텐츠 개발 기술의 종류와 특징을 열거하시오.
- 2. 사이버 테러를 설명하고 대응 방안에 대해서 논하시오.
- 3. CBD(Component Based Development) 체제에 대해서 설명하시오.
- 4. 관계형 데이터 베이스 설계시 고려해야 할 이상 현상(Anomaly)에 대해서 아래의 스키마를 기준으로 예를 들어서 설명하고 이를 제거함으로써 정규화가 완성되는 과정을 설명하시오.

예제 schema)

프로젝트번호	팀원사번	PM 직급	팀원 근무시간	PM 명

- 5. Java 의 AWT와 Swing의 차이점을 설명하시오.
- 6. 전자서명(Digital Signature)의 필요성과 RSA 디지탈 서명방식에서 서명 생성과정과 서명 검증과정을 기술하시오.

분야: 정보처리 자격종목: 정보관리

제3교시

※ 다음 6 문제중 4 문제를 선택하여 설명하십시오. (각 25 점)

- 1. 정보화 사회에서 일어나는 윤리적인 문제들을 열거하고 정보통신 윤리란 무엇이며, 그 기본 원리를 설명하시오.
- 2. 원격 교육 시스템을 구축하여 제공하고자 할 때 고려사항 및 시스템 구축방안을 설명하시오.
- 3. UML(Unified Modeling Language)에 대하여 설명하시오.
- 4. Internet Portal Business 에 대하여 논하시오.
- 5. 객체지향 프로그램언어에서 다형성(Polymorphism)의 개념을 사용함으로써 얻을 수 있는 이점은 무엇인지를 기술하고, 간단한 예를 사용하여 설명하시오.
- 6. 무선 인터넷은 기존 일반 인터넷의 TCP와 Segment loss에 대한 반응방식이 다르다. 어떻게 다른지를 그 이유와 함께 기술하시오.

제4교시

※ 다음 6 문제중 4 문제를 선택하여 설명하십시오. (각 25 점)

- 1. e-Learning 산업 육성방안을 논하시오.
- 2. 지역적으로 산재되어 정보서비스를 인터넷으로 하고 있는 회사(기관)의 컨텐츠들을 공유.활성화 할 수 있는 방안을 서술하시오.
- 3. S/W 개발 프로젝트 관리에 대해서 논하시오.
- 4. 인터넷 보안 방안에 대해서 논하시오.
- 5. XML 문서를 정의하는데 사용되는 DTD(Document Type Definition)와 XML 스키마(Schema)를 비교 설명하시오.
- 6. 전자화폐는 어떠한 요구조건을 만족하여야 하는가를 기술하시오.